

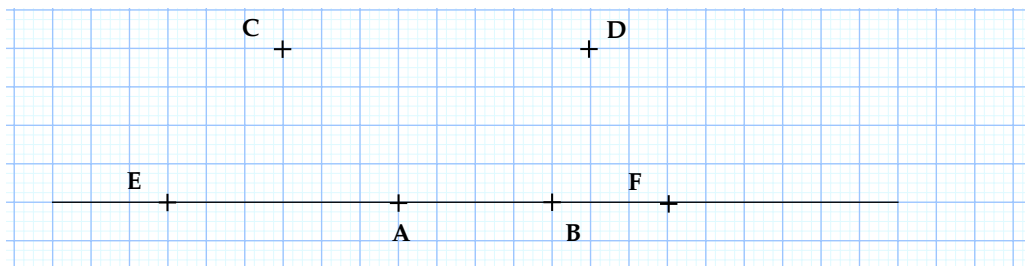
Exercice n°1 :

Construire le rectangle ABCD de centre I.

Construire le représentant d'origine C et d'extrémité G du vecteur $\vec{u} = \vec{AB} + \vec{CI} + \vec{BC}$;

Présenter une construction plus rapide de $\vec{CG}$

Exercice n°2 :



1°) Placer les points M, N, P et R tels que : $\vec{AM} = -\frac{1}{4}\vec{AB}$; $\vec{BP} = \frac{1}{4}\vec{CD}$; $\vec{RC} = \frac{1}{2}\vec{BA}$; $\vec{SD} = -2\vec{BA}$;

2°) Par simple lecture, complète par un nombre réel (lorsque cela est possible) les égalités suivantes :
 $\vec{AE} = \dots \vec{BF}$; $\vec{BA} = \dots \vec{EA}$; $\vec{EF} = \dots \vec{CD}$; $\vec{AD} = \dots \vec{EC}$;

Exercice n°3 :

Dans un repère du plan place les points de coordonnées A(1 ; -2) ; B(7 ; 2) ; C(-1 ; 1) ;

1°) Calculer les longueurs AB, AC, CB ; en déduire la nature du triangle ABC ;

2°) Calculer les coordonnées du point D tel que $\vec{AD} = \vec{AC} + \vec{AB}$;

en déduire la nature du quadrilatère ABCD ;

3°) Calculer les coordonnées du milieu I du segment [BC] :

4°) Calculer les coordonnées du point X tel que : $\vec{AX} = 2\vec{AI}$

