

2nde ; Année Scolaire 2009-2010 ; Initiation à l'algorithmique

Pour télécharger les documents d'accompagnement de cette leçon, allez à cette adresse : <http://scratch.mit.edu/forums/viewtopic.php?pid=220624#p220624>

Exercice n°1 : MilieuAlapprenant071209.sb

Réaliser le projet permettant de calculer les coordonnées du milieu d'un segment:

Version n°1 basique :

Consignes : Le choix des coordonnées se fait par l'utilisation du potentiomètre de la variable, l'affichage de la valeur se fera directement sur l'écran affiché sur la scène.

Ecriture de l'algorithme

Variables

x_A x_B x_M y_A y_B y_M

Entrées

Choisir une valeur pour x_A x_B y_A y_B

Traitement

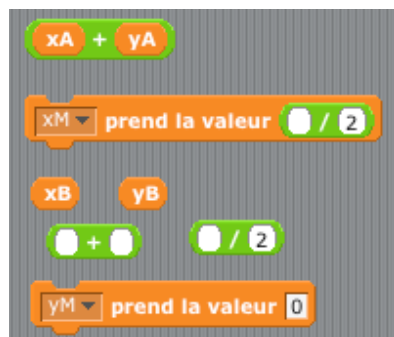
Afficher les variables x_A x_B x_M y_A y_B y_M

Calculer x_M y_M

Sortie

Afficher les variables x_M y_M

Parmi les catégories d'instructions :
variables, opérateurs, capteurs
Choisir les blocs



Version n°2 :

Consignes : le choix des coordonnées se fait par l'intermédiaire du bloc capteur : demander ? et attendre
La méthode d'affichage de la valeur ne change pas.

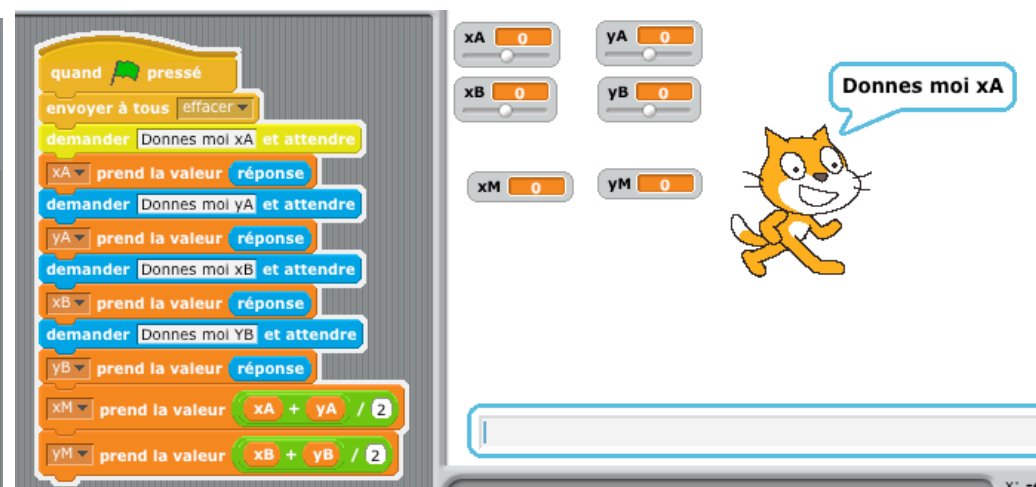
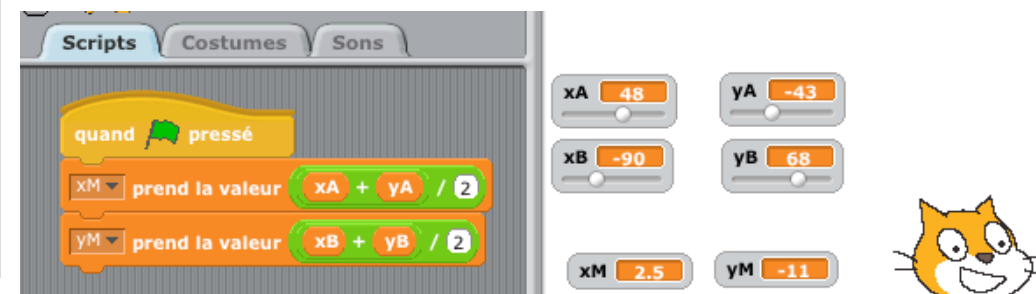
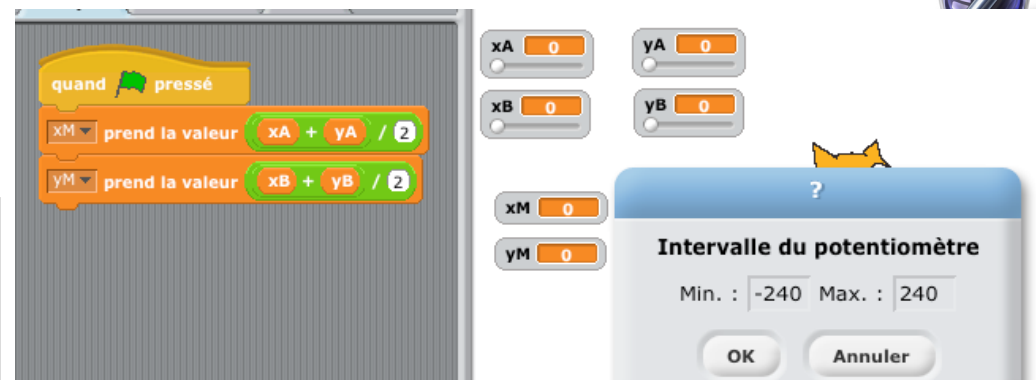


Version n°3 :

Consignes : l'affichage de la valeur se fait par l'intermédiaire du bloc apparence :
dire ? pendant x secondes ou encore penser ? pendant x secondes

Question n°4 :

Présenter l'algorithme de ce script :



2nde ; Année Scolaire 2009-2010 ; Initiation à l'algorithmique

Pour télécharger les documents d'accompagnement de cette leçon, allez à cette adresse : <http://scratch.mit.edu/forums/viewtopic.php?pid=220624#p220624>

Exercice n°2 : PointrepereappAl.sb

Réaliser le projet permettant de déplacer la pointe du crayon en un point de coordonnées données : choisir les coordonnées puis les afficher

Question n°1 :

Présenter l'algorithme de ces scripts :

Question n°2 :

Présenter l'algorithme de votre script :

